1) Procesor i8086 je šestnáctibitový, protože: **Jméno a st. skupina:** .....

a) má šestnáctibitovou datovou sběrnici
b) umí najednou pracovat s šestnáctibitovým slovem
c) má adresu určenou šestnáctibitovými offsety
d) má šestnáctibitové segmentové registry

2) Instrukce i8086 MOV AL,[ES:BX] vykoná operaci:

a) AL <- bajt z fyzické adresy ES + BX
b) AL <- bajt z fyzické adresy 16*ES + BX
c) AL <- bajt z fyzické adresy (16*ES + BX) and 0FFFFFh
d) AL <- bajt z fyzické adresy (16*(DS+ES) + BX)

3) Program ve formátu *.com není možné v žádném případě ukončit pomocí:

a) MOV AX,04C00h
   INT 21h
b) INT 20h
c) RET near
d) RET far

4) Instrukce LODSB provede AL <- [DS:SI], a registr SI následně:

a) zvětší o 1
b) zmenší o 1
c) zvětší nebo zmenší o 1, podle obsahu FLAGS
d) zvětší o 1, zmenší o 1, nebo zachová, podle obsahu FLAGS

5) Program XOR CX,CX
MOV DL,'*'
MOV AH,2
LABEL: INT 21h
LOOP LABEL vytiskne:

a) žádnou hvězdičku
b) 65535 hvězdiček
c) 65536 hvězdiček
d) nebude pracovat, protože je chybný

1) Procesor i8086 je šestnáctibitový, protože: **Jméno a st. skupina:** .....

a) má šestnáctibitovou datovou sběrnici
b) umí najednou pracovat s šestnáctibitovým slovem
c) má adresu určenou šestnáctibitovými offsety
d) má šestnáctibitové segmentové registry

2) Instrukce i8086 MOV AL,[ES:BX] vykoná operaci:

a) AL <- bajt z fyzické adresy ES + BX
b) AL <- bajt z fyzické adresy 16*ES + BX
c) AL <- bajt z fyzické adresy (16*ES + BX) and 0FFFFFh
d) AL <- bajt z fyzické adresy (16*(DS+ES) + BX)

3) Program ve formátu *.com není možné v žádném případě ukončit pomocí:

a) MOV AX,04C00h
   INT 21h
b) INT 20h
c) RET near
d) RET far

4) Instrukce LODSB provede AL <- [DS:SI], a registr SI následně:

a) zvětší o 1
b) zmenší o 1
c) zvětší nebo zmenší o 1, podle obsahu FLAGS
d) zvětší o 1, zmenší o 1, nebo zachová, podle obsahu FLAGS

5) Program XOR CX,CX
MOV DL,'*'
MOV AH,2
LABEL: INT 21h
LOOP LABEL vytiskne:

a) žádnou hvězdičku
b) 65535 hvězdiček
c) 65536 hvězdiček
d) nebude pracovat, protože je chybný

1) Procesor i8086 v PC přistupuje k periferiím pomocí: **Jméno a st. skupina:** .....

a) obvodu přímého přístupu do paměti (DMA)
b) zápisu a čtení z paměťového prostoru
c) zápisu a čtení z V/V prostoru
d) zápisu a čtení z V/V nebo paměťového prostoru

2) Procesor i8086 ma takto nastavené registry: DS=2000h, ES=0FFFFh, BX=11h
Pak instrukce MOV AL,[ES:BX] nahraje do AL bajt z fyzické adresy:

a) 020011h
b) 000001h
c) 100001h
d) 120011h

3) Program ve formátu *.exe se kdykoliv korektně ukončí pouze použitím:

a) MOV AX,04C00h
   INT 21h
b) INT 20h
c) RET near
d) RET far

4) Použití instrukcí RET far nebo RET near na konci podprogramu:

a) je vždy dáno typem CALLu, jakým podprogram voláme
b) je libovolné, fungují vždy obě varianty
c) je libovolné, jde o dva různé názvy jediné instrukce
d) je nesmysl, podprogram se ukončuje pomocí MOV AX,4C00h
INT 21h

5) Program MOV DL,'*'
MOV AH,2
STC
LABEL: INT 21h
JC LABEL vytiskne

a) nekonečno hvězdiček, protože se v cyklu nikdy nevynuluje CARRY
b) jednu hvězdičku, protože instrukce INT 21h CARRY vzdy vynuluje
c) neurčitý počet hvězdiček, závislý na změnách CARRY ve volání INT 21h
d) jednu nebo nekonečno hvězdiček, závisí na počátečním stavu CARRY

1) Procesor i8086 v PC přistupuje k periferiím pomocí: **Jméno a st. skupina:** .....

a) obvodu přímého přístupu do paměti (DMA)
b) zápisu a čtení z paměťového prostoru
c) zápisu a čtení z V/V prostoru
d) zápisu a čtení z V/V nebo paměťového prostoru

2) Procesor i8086 ma takto nastavené registry: DS=2000h, ES=0FFFFh, BX=11h
Pak instrukce MOV AL,[ES:BX] nahraje do AL bajt z fyzické adresy:

a) 020011h
b) 000001h
c) 100001h
d) 120011h

3) Program ve formátu *.exe se kdykoliv korektně ukončí pouze použitím:

a) MOV AX,04C00h
   INT 21h
b) INT 20h
c) RET near
d) RET far

4) Použití instrukcí RET far nebo RET near na konci podprogramu:

a) je vždy dáno typem CALLu, jakým podprogram voláme
b) je libovolné, fungují vždy obě varianty
c) je libovolné, jde o dva různé názvy jediné instrukce
d) je nesmysl, podprogram se ukončuje pomocí MOV AX,4C00h
INT 21h

5) Program MOV DL,'*'
MOV AH,2
STC
LABEL: INT 21h
JC LABEL vytiskne

a) nekonečno hvězdiček, protože se v cyklu nikdy nevynuluje CARRY
b) jednu hvězdičku, protože instrukce INT 21h CARRY vzdy vynuluje
c) neurčitý počet hvězdiček, závislý na změnách CARRY ve volání INT 21h
d) jednu nebo nekonečno hvězdiček, závisí na počátečním stavu CARRY